Documento de Visión - SafePet

# 1. Introducción y Propósito

Nuestro proyecto SafePet nace de la necesidad que tenemos de abordar una problemática común en la tenencia de mascotas, que es su extravío en áreas urbanas, especialmente en la Región Metropolitana. Los métodos actuales son ineficientes y fragmentados debido a que se basan solo en el lugar de extravío y no obtienen mucha visualización. Nuestra misión es desarrollar una aplicación móvil innovadora, robusta y fácil de usar, con el objetivo principal de facilitar y acelerar el proceso de reencuentro entre las mascotas perdidas y sus dueños.

# 2. Posicionamiento del Producto

* **PARA:** Los dueños de mascotas preocupados por su seguridad y para las personas que encuentra una mascota perdida y quiere ubicar a su dueño.
* **QUIÉN:** Necesita una manera rápida y más efectiva de reportar y buscar una mascota extraviada.
* **EL/LA:** SafePet
* **ES UN/UNA:** Aplicación móvil robusta y de fácil uso.
* **QUE:** Conectará a los dueños de mascotas con la comunidad a través de un sistema de perfil, Qr , geolocalización y geofencing.
* **A DIFERENCIA DE:** Los métodos convencionales, tales como carteles, publicaciones desordenadas en plataformas digitales o microchips sin seguimiento en tiempo real, han demostrado sus limitaciones.
* **NUESTRO PRODUCTO:** Se presenta una plataforma única e intuitiva que centraliza el registro, la notificación inmediata y la comunicación protegida, buscando así agilizar el proceso de reencuentro.

# 3. Stakeholders (Público Objetivo e Interesados)

* **Dueños de mascotas:** Los usuarios que han registrado una mascota como suya.
* **Amantes de animales:** Los usuarios que han encontrado un animal en la calle y desean hacer un *reporte*.
* **Veterinarias, Refugios y Fundaciones:**
* **Equipo de Desarrollo (Francisca Espinosa, Felipe González):**

# 4. Funcionalidades Principales

* **Registro de Mascotas :** Almacenamiento y manejo de los datos de las mascotas en el dispositivo y/o en el servidor.
* **Sistema de Reporte y Notificaciones:** Obtiene noticias y avisos de fuentes selectas (fundaciones, refugios, etc.) y las muestra.
* **Mapa Interactivo:** Maneja el rastreo de mascotas que tengan etiquetas GPS. Incluye mostrar en un mapa la localización de las mismas, y el envío de notificaciones cuando salgan de zonas definidas por el usuario.
* **Sistema de Mensajería Segura:** Maneja el envío y recepción de mensajes entre dueños y mascotas cuando se realiza un reporte mediante la aplicación.
* **Reconocimiento de Imagen (Futura implementación):** Analiza imágenes de animales avistados y compara con reportes de extravío.

# 5. Objetivo General del Proyecto

El objetivo general de este proyecto es agilizar y facilitar el proceso de reencuentro entre dueños y sus mascotas perdidas mediante una aplicación móvil en la cual podrá registrar , reportar y ubicar a su mascota de forma rápida, segura y eficiente.

# 6. Alcance

El alcance define las etapas del proyecto, especificando qué funcionalidades se desarrollarán en la versión inicial (Producto Mínimo Viable) y cuáles se consideran para futuras actualizaciones.

La primera versión del proyecto se centrará en entregar las siguientes funcionalidades esenciales:

* **Plataforma Móvil Android:** El desarrollo se enfocará exclusivamente en una aplicación nativa para el sistema operativo Android.
* **Registro de Dueño :** El dueño debe registrar sus datos personales para ser contactado.
* **Registro de mascotas:** Un dueño podrá crear un perfil básico y registrar a una o más mascotas, incluyendo datos clave (nombre, especie, raza) y una fotografía.
* **Generación de Códigos QR:** Por cada mascota registrada, la aplicación generará un código QR único y descargable. El dueño será responsable de imprimir y adjuntar este código a su mascota (ej. en su collar).
* **Sistema de Reporte por QR:** Los reporteros podrán escanear el código QR a través de la aplicación para acceder a la información no sensible de la mascota y generar un reporte de hallazgo.
* **Notificaciones :** Al generarse un reporte, el dueño de la mascota recibirá una notificación push inmediata en su dispositivo.
* **Mapa Interactivo :** La aplicación incluirá un mapa que mostrará la ubicación donde se realizó el escaneo/reporte y puntos de interés como veterinarias y refugios.
* **Mensajería Segura:** Se implementará un chat interno y seguro que se habilitará únicamente entre el dueño y el reportero específico que encontró a su mascota para coordinar la entrega.